

Licenças de Software
Software Livre e Código Aberto

Lays Rodrigues

21 de Setembro de 2018

Universidade Federal Fluminense
Instituto de Computação
Propriedade Intelectual
Bacharelado em Sistemas de Informação

1 Introdução

Quando discutimos sobre licenciamento para softwares, normalmente nos voltamos para as licenças livres. Entretanto, assim como existem várias distribuições *Linux*, existem várias licenças que podem ser aplicadas no código fonte de um software, e que também podem ser aplicadas a hardware. O objetivo deste estudo é elaborar a diferença entre licenças de software livre e de código aberto, além de suas implicações no desenvolvimento de um software.

2 O que é Software Livre?

Segue a definição de Software Livre feita pela *Free Software Foundation - FSF*¹:

Por “software livre” devemos entender aquele software que respeita a liberdade e senso de comunidade dos usuários. Grosso modo, isso significa que os usuários possuem a liberdade de executar, copiar, distribuir, estudar, mudar e melhorar o software. Assim sendo, “software livre” é uma questão de liberdade, não de preço. Para entender o conceito, pense em “liberdade de expressão”, não em “cerveja grátis”. Por vezes chamamos de “libre software” para mostrar que livre não significa grátis, pegando emprestado a palavra em francês ou espanhol para “livre”, para reforçar o entendimento de que não nos referimos a software como grátis.

Esta definição é suportada pelas 4 liberdades do Software Livre, ou seja, um programa pode ser considerado Software Livre se ele segue as 4 liberdades a seguir:

- 0) A liberdade de executar o programa como você desejar, para qualquer propósito;
- 1) A liberdade de estudar como o programa funciona, e adaptá-lo às suas necessidades. Para tanto, acesso ao código-fonte é um pré-requisito;
- 2) A liberdade de redistribuir cópias de modo que você possa ajudar outros;
- 3) A liberdade de distribuir cópias de suas versões modificadas a outros. Desta forma, você pode dar a toda comunidade a chance de beneficiar de suas mudanças. Para tanto, acesso ao código-fonte é um pré-requisito.

3 O que é Código Aberto ou Open Source?

Segundo a *Open Source Initiative - OSI*², uma instituição dedicada a promover o código aberto e o software livre, define:

¹ Acessado em: 16/09/2018 - <https://www.gnu.org/philosophy/free-sw.html>

² Acessado em: 16/09/2018 - <https://opensource.org/osd>

Geralmente, o software Open Source é um software que pode ser acessado, usado, alterado e compartilhado livremente (de forma modificada ou não modificada) por qualquer pessoa. O software de código aberto é feito por muitas pessoas e distribuído sob licenças que cumprem com a definição de código aberto.

A definição de código aberto reconhecida internacionalmente fornece dez critérios que devem ser atendidos para que qualquer licença de software e o software distribuído sob essa licença sejam rotulados como "software de código aberto". Somente o software licenciado sob uma licença Open Source aprovada pelo OSI deve ser rotulado como software "Open Source".

As 10 regras mencionadas acima são:

1. Distribuição livre: A licença do programa não deve de nenhuma forma restringir o acesso gratuito por meio de venda ou mesmo de permutas.
2. Código fonte: De fundamental importância, o software deve conter um código fonte que deve permitir a distribuição também na forma compilada. Caso o programa não seja distribuído com seu código fonte, o desenvolvedor deve fornecer um meio para se obter o mesmo. O código fonte deve ser legível e inteligível para qualquer programador.
3. Trabalhos derivados: A licença do software deve fornecer permissão para que modificações sejam realizadas, bem como trabalhos derivados. Também deve permitir que sejam distribuídos, mesmo após modificação, sobre os mesmos termos da licença original.
4. Integridade do autor do código fonte: A licença deve, de maneira clara e explícita, permitir a distribuição do programa construído por meio do código fonte modificado. No entanto, a licença pode requerer que programas derivados tenham um nome ou número de versão distintos do programa original. Isso dependerá da preferência do desenvolvedor do código.
5. Não discriminação contra pessoas ou grupos: A licença deve estar disponível para qualquer grupo de pessoas e qualquer indivíduo.
6. Não discriminação contra áreas de atuação: A licença deve permitir que qualquer pessoa de qualquer ramo específico possa fazer a utilização do programa. Ela não deve impedir, por exemplo, que uma empresa faça uso de seu código.
7. Distribuição da Licença: Os direitos associados ao software devem ser aplicáveis para todos aqueles cujo programa é redistribuído, sem que exista a necessidade da execução de uma nova licença, ou licença adicional para estas partes.

8. Licença não específica a um produto: O programa não fazer parte de um outro software, sendo que para utilizá-lo é obrigatório que seja distribuído todo o programa. Se o programa é extraído dessa distribuição, é necessário assegurar que todas as partes sejam disponibilizadas e redistribuídas para todos, visto que todos possuem os mesmos direitos que aqueles que são garantidos em conjunção com a distribuição de programas original.
9. Licença não restrinja outros programas: A licença não pode ser considerada open source se colocar restrições em outros programas que são distribuídos juntos com o programa licenciado.
10. Licença neutra em relação à tecnologia: A licença deve permitir que sejam adotadas interfaces, estilos e tecnologias sem restrições. Isso quer dizer que nenhuma cláusula da licença pode estabelecer regras para que estes quesitos mencionados sejam aplicados ao programa.

4 Licenças

As licenças de Software Livre e Código Aberto são inúmeras, e as mesmas podem ou não ter aprovações de instituições como a OSI ou a FSF. Citarei algumas a questão de exemplo, e para um estudo mais profundo do leitor, as mesmas podem ser encontradas nos respectivos sites das instituições.

4.1 Principais Licenças

Todos os projetos de software que são Software Livre ou de Código Aberto devem conter junto ao seu código fonte a licença na qual o mesmo está inserido. Estas licenças descrevem como que o código é tratado, de acordo com as definições que você já viu na seção anterior.

4.1.1 Licenças Apache

As licenças Apache foram criadas pela *Apache Software Foundation*³ e na data da criação deste trabalho se encontra na versão 2.0. Na página onde as licenças são descritas a fundação diz:

These licenses help us achieve our goal of providing reliable and long-lived software products through collaborative open source software development. In all cases, contributors retain full rights to use their original contributions for any other purpose outside of Apache while providing the ASF and its projects the right to distribute and build upon their work within Apache.

Essas licenças nos ajudam a atingir nossa meta de fornecer produtos de software confiáveis e duradouros por meio do desenvolvimento

³Acessado em 16/09/2018 - <https://www.apache.org/licenses/>

colaborativo de software de código aberto. Em todos os casos, os colaboradores retêm todos os direitos para usar suas contribuições originais para qualquer outro propósito fora do Apache, enquanto fornecem à ASF e seus projetos o direito de distribuir e desenvolver seu trabalho dentro do Apache.

A versão 2.0 da licença Apache foi aprovada em 2004 pela ASF, e as alterações se resumem a:

The goals of this license revision have been to reduce the number of frequently asked questions, to allow the license to be reusable without modification by any project (including non-ASF projects), to allow the license to be included by reference instead of listed in every file, to clarify the license on submission of contributions, to require a patent license on contributions that necessarily infringe the contributor's own patents, and to move comments regarding Apache and other inherited attribution notices to a location outside the license terms.

The result is a license that is supposed to be compatible with other open source licenses, while remaining true to the original goals of the Apache Group and supportive of collaborative development across both nonprofit and commercial organizations.

Os objetivos desta revisão de licença foram reduzir o número de perguntas frequentes, permitir que a licença seja reutilizável sem modificação por qualquer projeto (incluindo projetos não-ASF), para permitir que a licença seja incluída por referência em vez de listada em todos os arquivos, para esclarecer a licença sobre a apresentação de contribuições, para exigir uma licença de patente sobre contribuições que necessariamente violem as próprias patentes do contribuinte e mover comentários sobre o Apache e outros avisos de atribuição herdados para um local fora dos termos da licença.

O resultado é uma licença supostamente compatível com outras licenças de código aberto, mantendo-se fiel aos objetivos originais do Apache Group e apoiando o desenvolvimento colaborativo entre organizações sem fins lucrativos e comerciais.

4.1.2 Licença Beerware

A licença *Beerware*, não se encontra na lista das mais usadas, porém sua simples definição, traz um pouco de humor as comunidades:

"THE BEER-WARE LICENSE" (Revision 42): jphk@FreeBSD.ORG;
wrote this file. As long as you retain this notice you can do whatever you want with this stuff. If we meet some day, and you think this stuff is worth it, you can buy me a beer in return Poul-Henning Kamp

”A LICENÇA DE CERVEJAS” (Revisão 42): phk@FreeBSD.ORG; escreveu este arquivo. Contanto que você mantenha este aviso, você pode fazer o que quiser com essas coisas. Se nos encontrarmos algum dia, e você acha que isso vale a pena, você pode me pagar uma cerveja em troca Poul-Henning Kamp

O autor desta licença, Poul Kamp, diz em sua página⁴ que licenças como a *GPL*⁵ são complexas por ”lutar contra o capitalismo”, e que ele não gostaria de se prender a páginas de termos legais para proteger algum código que ele queira manter aberto.

4.1.3 Licença Creative Commons

Creative Commons é tanto o nome das licenças quanto da instituição sem fins lucrativos que gere as licenças e suas definições. O site⁶ da instituição fornece a seguinte definição sobre o Creative Commons:

Nossas licenças de direitos autorais livres e fáceis de usar fornecem uma maneira simples e padronizada para dar ao público permissão para compartilhar e utilizar o seu trabalho criativo – sob condições de sua escolha. As licenças CC permitem você alterar facilmente os seus termos de direitos autorais do padrão de “todos os direitos reservados” para “alguns direitos reservados”.

—
O CC lhe dá e protege as pessoas que usam o seu trabalho, para que elas não tenham que se preocupar com violação de direitos autorais, desde que respeitem as condições que você tenha especificado.

É importante salientar que esta licença não é recomendada para softwares, ”pois elas não contém termos específicos sobre a distribuição de código-fonte, que muitas vezes é importante para garantir a livre reutilização e a modificabilidade do software.”⁷

4.1.4 Licença MIT

Esta licença, foi criada pelo *Instituto de Tecnologia de Massachussetts - MIT*. É considerada uma licença muito permissiva, pois existe pequenas restrições no reuso do código além de ter uma excelente compatibilidade com outras licenças de código.

The MIT License (MIT)⁸

Copyright © 2018 [copyright holders](#);

⁴Acessado em 16/09/2018 - <https://people.freebsd.org/~phk/>

⁵Acesse <https://www.gnu.org/licenses> para mais informações sobre a GPL

⁶Acessado em 16/09/2018 - <https://br.creativecommons.org/sobre/>

⁷Acessado em 16/09/2018 - <https://br.creativecommons.org/faq/>

⁸Acessado em 16/09/2018 - <https://mit-license.org/>

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the “Software”), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED “AS IS”, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

A licença MIT (MIT)

Copyright © 2018 {detentores de direitos autorais}

É concedida permissão, gratuitamente, a qualquer pessoa que obtenha uma cópia deste software e dos arquivos de documentação associados (o “Software”), para lidar com o Software sem restrições, incluindo, sem limitação, os direitos de uso, cópia, modificação e fusão, publicar, distribuir, sublicenciar e / ou vender cópias do Software, e permitir que as pessoas a quem o Software é fornecido o façam, sujeitas às seguintes condições:

O aviso de copyright acima e este aviso de permissão devem ser incluídos em todas as cópias ou partes substanciais do Software.

O SOFTWARE É FORNECIDO “NO ESTADO EM QUE SE ENCONTRA”, SEM NENHUM TIPO DE GARANTIA, EXPRESSA OU IMPLÍCITA, INCLUINDO, MAS NÃO SE LIMITANDO ÀS GARANTIAS DE COMERCIALIZAÇÃO, ADEQUAÇÃO A UM FIM ESPECÍFICO E NÃO VIOLAÇÃO. EM NENHUMA CIRCUNSTÂNCIA, OS AUTORES OU PROPRIETÁRIOS DE DIREITOS DE AUTOR PODERÃO SER RESPONSABILIZADOS POR QUAISQUER REIVINDICAÇÕES, DANOS OU OUTRAS RESPONSABILIDADES, QUER EM AÇÃO DE CONTRATO, DELITO OU DE OUTRA FORMA, DECORRENTES DE, OU EM CONEXÃO COM O SOFTWARE OU O USO OU OUTRAS NEGOCIAÇÕES NO PROGRAMAS.